

Tecnologías emergentes y datos abiertos: INTELIGENCIA ARTIFICIAL

INTRODUCCIÓN Y METODOLOGÍA

Contenido elaborado por Alejandro Alija, experto en
Transformación Digital y datos abiertos



INTRODUCCIÓN

Según [un informe \(2018\) de la Comisión Europea](#), la **innovación basada en los datos es un motor fundamental de crecimiento y empleo** que puede impulsar significativamente la competitividad europea en el mercado mundial. Si se establecen las condiciones marco idóneas, **la economía de los datos europea podría duplicarse en los próximos años**. En 2020 se estima que, en el conjunto de la Unión Europea, habrá censadas unas 360.000 empresas cuyo modelo de negocio principal se basará en el uso de datos.

Una parte muy importante de los datos que encierran un valor enorme para la sociedad se generan en el ámbito público. Por ejemplo, los datos sobre las condiciones climáticas del planeta pueden - potencialmente - aumentar la competitividad y el rendimiento de los cultivos. Otro ejemplo son los datos procedentes de las redes de telecomunicaciones públicas como los satélites, que tienen el potencial de mejorar profundamente la gestión en caso de catástrofes naturales o situaciones de excepción.

Los organismos del sector público producen y recopilan ingentes cantidades de datos, que constituyen una valiosa materia prima para desarrollar servicios digitales innovadores y mejorar las políticas públicas. En este contexto, la [Directiva Europea 2019/1024](#), relativa a la reutilización de la información del sector público, define el marco de trabajo para fomentar el uso transfronterizo de datos financiados con fondos públicos y contribuir al desarrollo de servicios y productos de datos paneuropeos¹.

Sin duda, los datos abiertos juegan un papel muy relevante en el desarrollo de nuevos modelos de negocio construidos sobre nuevos productos y servicios que utilizan la Inteligencia Artificial como habilitador del valor para el cliente. En este informe veremos distintos aspectos de esta relación, a través de ejemplos y casos de uso.

¹ Se puede encontrar más información en [este artículo](#) sobre la recientemente publicada Directiva Europea

METODOLOGÍA



Figura 1. Metodología de la colección Awareness, Inspire, Action.

Este informe se enmarca dentro de una colección más amplia de recursos sobre tecnologías emergentes y datos abiertos, cuyo objetivo es **introducir en la materia al lector mediante el empleo de casos de uso prácticos, sencillos y reconocibles**. Al mismo tiempo, se pretende facilitar **una guía de aprendizaje práctica** para aquellos lectores con conocimientos más avanzados, que, mediante el desarrollo de un caso práctico, puedan experimentar de forma autodidacta con herramientas reales para el análisis y explotación de datos abiertos.

Para conseguir este doble objetivo, el informe se estructura en tres partes bien diferenciadas: *Awareness*, *Inspire* y *Action* ([Figura 1](#)), que pueden ser abordadas de forma independiente en cualquier momento y sin necesidad de haber realizado una lectura previa de las otras secciones.



La primera sección, **Awareness**, sirve de introducción al tema en cuestión (en este informe, la Inteligencia Artificial). Esta sección está indicada para aquel lector que se inicia en el tema por primera vez y trata de abordar la temática de forma sencilla, clara y sin el uso de tecnicismos que dificulten la lectura.



La segunda sección, **Inspire**, pretende servir de inspiración a aquellos lectores que se han iniciado en la materia y que se preguntan cómo les afecta a ellos en su vida diaria o en su trabajo el tema que se aborda. La forma de identificarse con una tecnología, un campo de la ciencia o cualquier otra materia es verse reflejado en ella. De esta forma, la sección *Inspire*, contiene ejemplos y casos de aplicación de una cierta tecnología en situaciones, más o menos, cotidianas que favorece que el lector se identifique y comience a pensar en dicha tecnología como algo que a él también le afecta.



Por último, la sección **Action** selecciona alguno de los casos de usos explicados en la sección *Inspire* y lo desarrolla de forma práctica, utilizando para ello, datos y herramientas tecnológicas reales. El ejemplo, desarrollado en Action, se pone a disposición del lector en forma de código y datos abiertos ([Anexo I](#)) para que éste pueda experimentar y desarrollar con sus propios medios el caso de uso que se aborda en la sección *Action*.